Tento materiál bol spracovaný ako pomôcka pri výučbe orientačného behu pre členov FBA v marci 2017, nebol schválený žiadnou metodickou komisiou a je venovaný všetkým, ktorí chcú behať orientačný beh čestne.

V orientačnom behu môže byť pretekár diskvalifikovaný kvôli porušeniu základných pravidiel: neorazené kontrolné stanovište, nesprávne poradie ks, fair play atď.

Viaceré možné diskvalifikácie vyplývajú ale z porušenia pravidiel o zakázanom prekonávaní určitých objektov.

Z piktogramu nevieme vždy jednoznačne vyčítať, či je možné objekt prekonávať alebo nie. Túto informáciu poskytne vždy mapa.

Dnes máme dve normy pre orientačný beh:

ISOM 2000 lesný OB

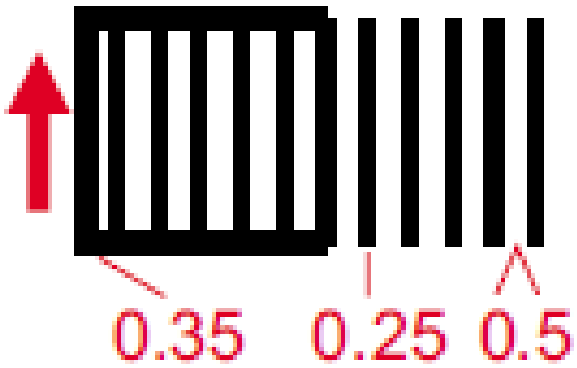
ISSOM 2007 šprintový OB

ISOM 2000 lesný OB

Podľa normy ISOM 2000 nie je pod trestom diskvalifikácie zakázané prekonávanie žiadnych objektov.

Je na pretekárovi, aby uznal, čo je pre neho nebezpečné

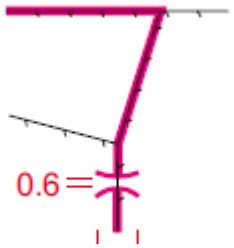
V lesnom OB je zakázané prekonávať (ale nie pod hrozbou Disq):



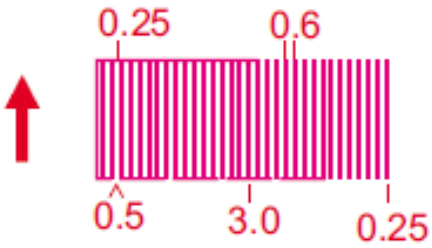
Trvalo neprípustné oblasti= sú kreslené spolu s celou mapou, t.j.

sú zakázané vždy

V lesnom OB je zakázané prekonávať
(ale nie pod hrozbou Disq):
Dotlačové značky, určené pre konkrétne preteky



Neprekročiteľná hranica



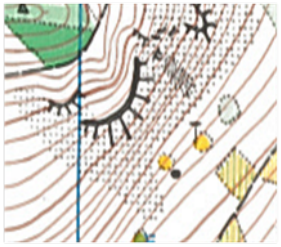
Neprípustná oblasť

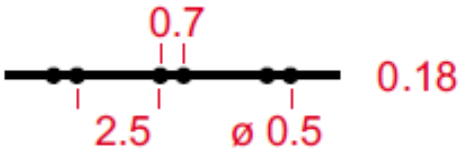
Nebezpečná oblasť

Zakázaný postup

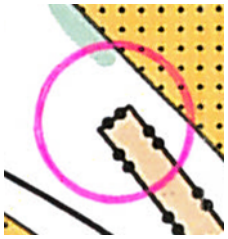
V lesnom OB doporučujem kvôli bezpečnosti pretekára vždy zvážiť prekonávanie týchto značiek:

Kameňolom, skalný neschodný zráz

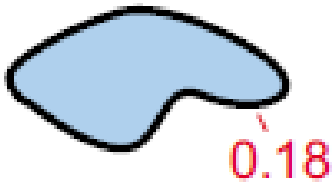




Vysoký múr

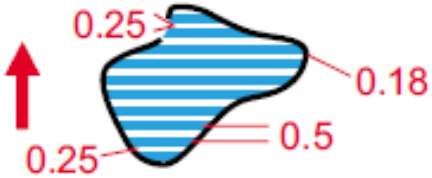


V lesnom OB doporučujem kvôli bezpečnosti pretekára vždy zvážiť prekonávanie týchto značiek – pokiaľ majú čiernu hranicu:



Jazero

Rieka



Nepriechodný močiar

Zakázané objekty a plochy podľa normy ISSOM 2007 = šprintový OB:

- ISSOM je založený na ISOM2000; ale pretekári a tvorcovia máp musia brať do úvahy, že mapy pre šprint sú špeciálne mapy.
- Veľa požiadaviek z ISOM2000 bude platiť aj pre mapy pre šprint.
- Najdôležitejším rozdielom medzi ISOM2000 a ISSOM je to, že **hrubé čierne čiary sú teraz použité len pre neprekonateľné objekty**. Pre zabezpečenie spravodlivosti bolo rozhodnuté, že **objekty, ktoré sú zmapované ako neprekonateľné (napr. steny, ploty, útesy, vodné plochy a živé ploty)**,

je zakázané prekonávať.

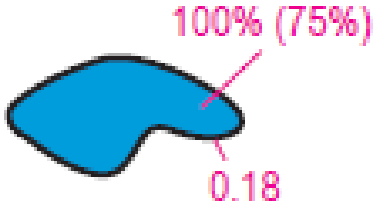
Štruktúra ukážok objektov, ktoré je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB :

Pomenovanie objektov

Piktogram (ak existuje)	Mapová značka	Objekt na mape (ukážka)

Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Nepriechodné vodné plochy



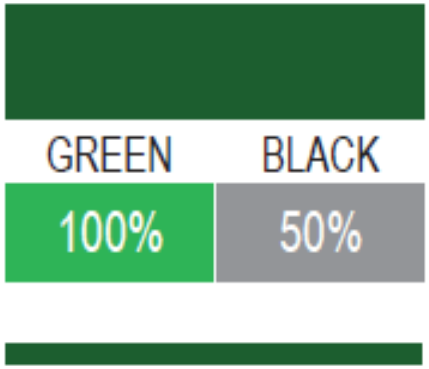
Nepriechodná vodná plocha

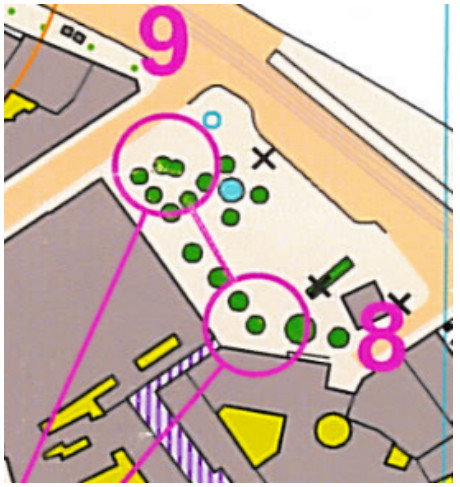
Vodný tok

Nepriechodný močiar

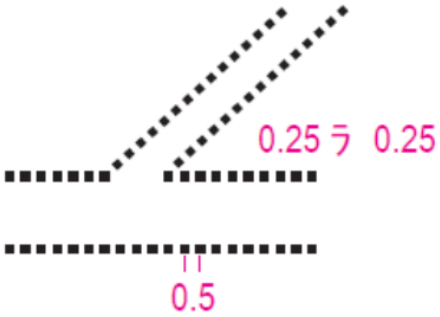
Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

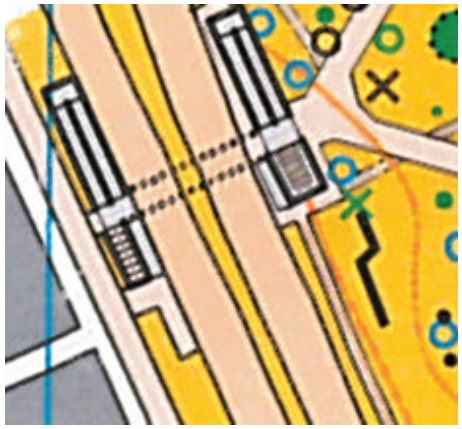
Nepriechodný porast



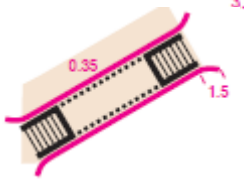


Podchod, tunel





Ak sú podchody alebo tunely zvýraznené dotlačou=ružová farba značky „prechod“ alebo „úsek prechodu“

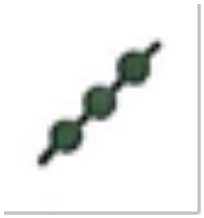


– pretekár je povinný niektorú z vyznačených možností využiť a nebežať cez komunikáciu.

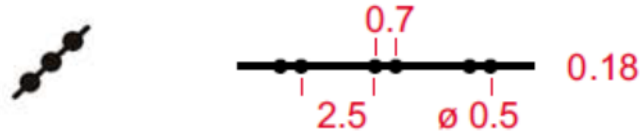
Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Priechodný múr-možno prekonávať

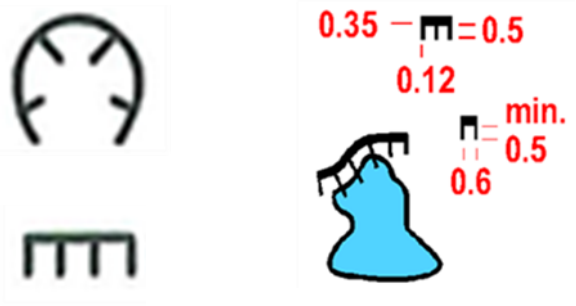
Nepriechodný múr= nemožno prekonávať



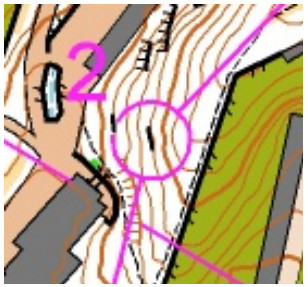
Pokiaľ sa na šprintovej mape vyskytnú značky



Vysoký múr



Kameňolom, skalný neschodný zráz



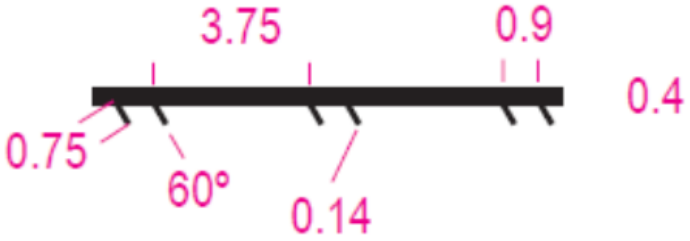
nedoporučujem ich prekonávať z hľadiska bezpečnosti.

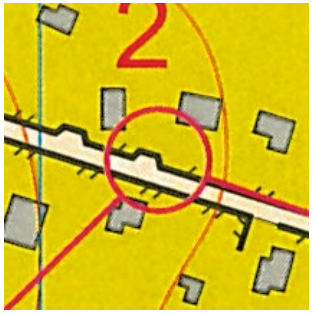
Na šprintovej mape neprekonávajte žiadne hrubé čierne čiary, ani hrubé čiary s dvoma guličkami.

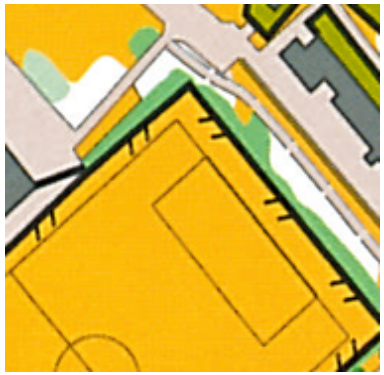
Tenké čierne čiary, tenké čiary s jednou guličkou a sivé čiary je možné prekonávať.

Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

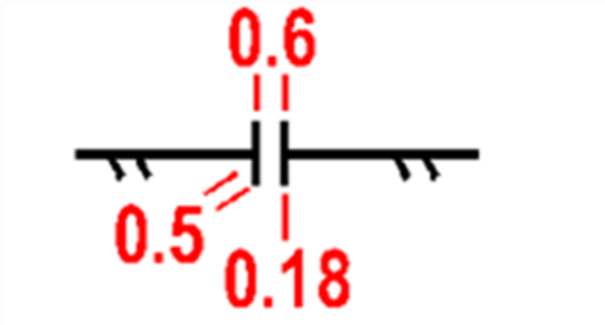
Nepriechodný plot alebo zábradlie

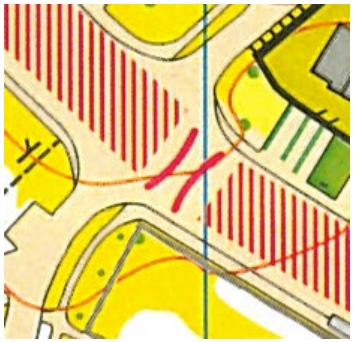






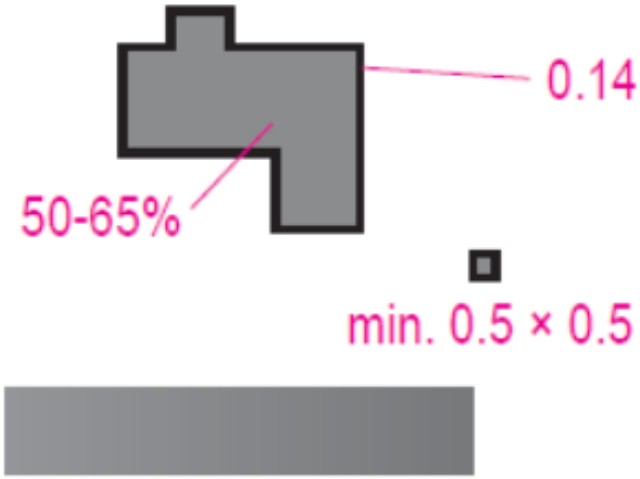
Vyznačenie prechodu, ktorý je možno použiť pri šprintovom OB





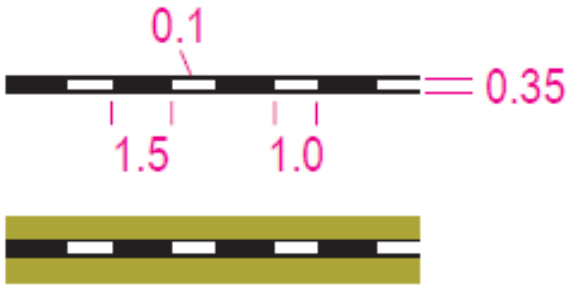
Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

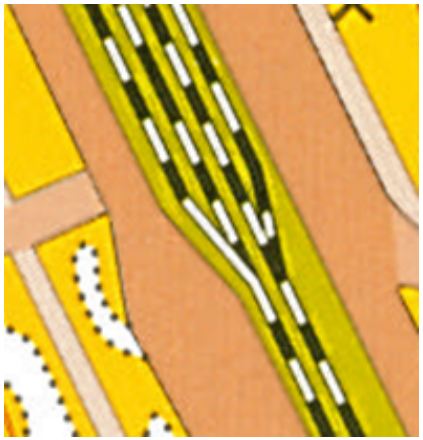
Prechádzanie cez alebo ponad budovu

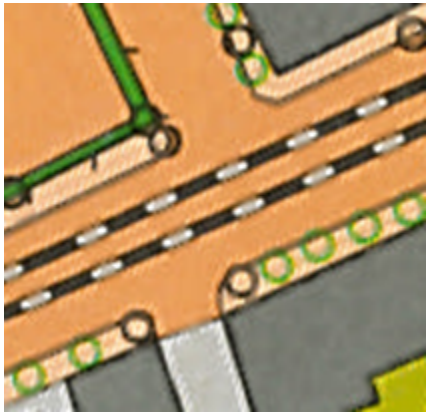


Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Železnica

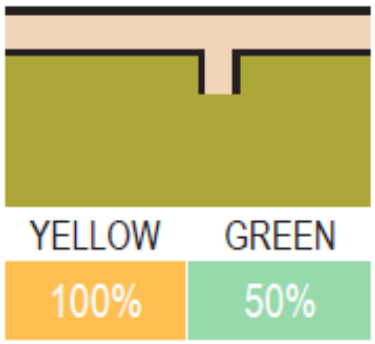






Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

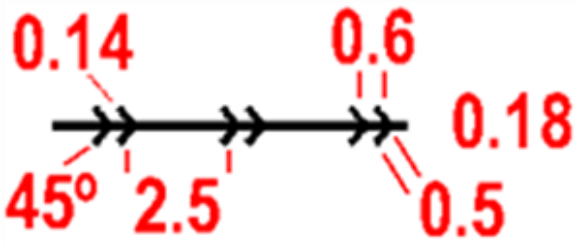
Súkromný pozemok



Vstup do olivovozelenej plochy je zakázaný aj keď nie je ohraničená plotom alebo hrubou čiernou čiarou. Je nadradená ostatným značkám.

Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

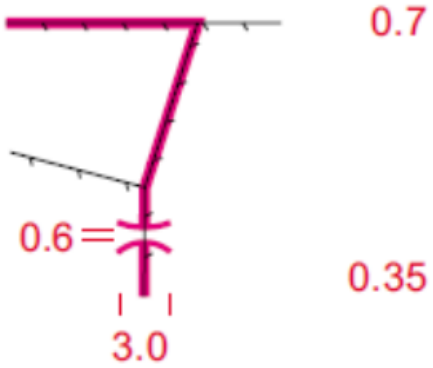
Neprekonateľné potrubie

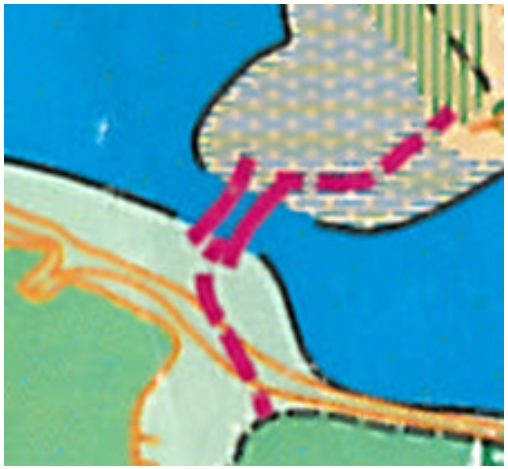


Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Neprekonateľná hranica

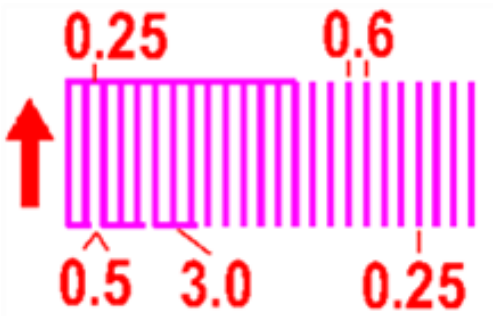
Úsek prechodu – je povinnosťou pretekára ho využiť a nebežať cez neprekonateľnú hranicu

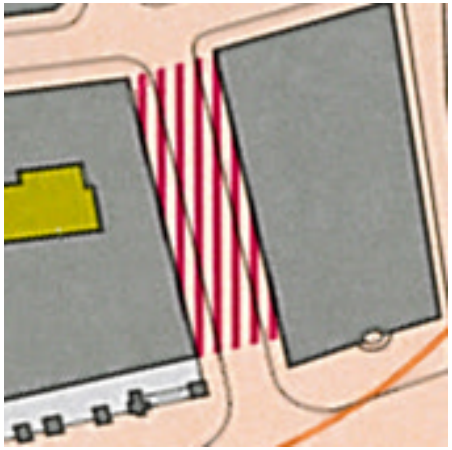




Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Neprípustná oblasť- zakázaný priestor





Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Dočasná konštrukcia alebo uzatvorená oblasť

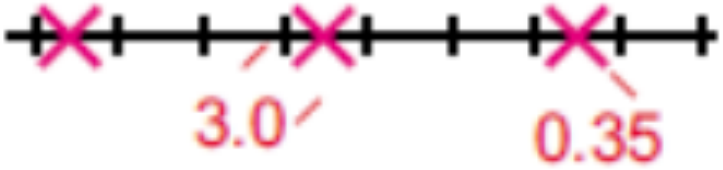
50%

Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Nebezpečná oblasť

Objekty, kt. je zakázané prekonávať pod hrozbou disq. v šprintovom OB:

Zakázaný postup



Krásne zážitky z orientačného behu, kde každý pozná a dodržiava pravidlá želá

Alena Bukovácová